

- 1 החיסרון העיקרי הוא starvation שכן בקשות שאינן נמצאות קרוב לזרוע הדיסק יטופלו אחרונות כל עוד מגיעות בקשות קרובות יותר לאיפה שזרוע הדיסק נמצאת כרגע.
- 2 מכיוון ש-RAID 2 עובד עם קוד המינג ויכול לעבוד תחת רעשים ואילו RAID 3 עובד רק עם ביט זוגיות וצריך לדעת איזה דיסק נפל.
- 3 צריך 632 בלוקי נתונים בשביל הקובץ. כלומר ה-inode מכיל 12 ישירים, ה-single indirect מכיל $512/4 = 128$ נוספים, וה-double indirect הוא בלוק שמכיל 4 מצביעים ל-indirect single שכל אחד מהם יכול 128 נוספים מלבד האחרון שיכול רק 108 מצביעים.
סה"כ קיבלנו $632 + 1 + 1 + 4 = 638$.
- 4 במקום לשמור מטריצה ענקית ולרוב ריקה של איזה הרשאות יש לכל עצם בכל תחום, שומרים לכל עצם רק את ההרשאות לכל אחד מן התחומים אשר בהם קיימת הרשאה כלשהי לעצם.